



# Kampreglement

ZEPTA Vandpoloturnering 2026

56. internationale ZEPTA vandpoloturnering • 22. & 23. august 2026 • Ter Apel

Der spilles efter KNZB's regler (det kongelige hollandske svømmeforbund), som de gælder for den hollandske vandpoloturnering i sæsonen **2026–2027**. I alle tilfælde, hvor disse regler ikke rækker, afgør hoveddommeren og/eller turneringsledelsen.

**Vigtigt:** det førstnævnte hold på kampprogrammet bærer **hvide hætter** og er ansvarligt for at medbringe **kampbolden**. Ingen kampbold? Så taber det hvide hold **5–0** — ligesom ved udeblivelse. Det hvide hold skal desuden stille **dommerbord (jury)** til den efterfølgende kamp. Holdene melder sig ved speakerbordet før kampen.

## Spilletider

### Alle hold undtagen Eredivisie

- Der spilles to perioder af **6 minutters brutto spilletid** (løbende ur), med et minuts pause mellem perioderne.
- Hver kamp er planlagt inden for et tidsrum på **15 minutter**.
- Alle kampe times centralt via et centralt tidssystem.
- 28-sekundersreglen gælder **ikke**.

### Eredivisie

- Der spilles to perioder af **8 minutters netto (effektiv) spilletid**, med et minuts pause mellem perioderne.
- Hver kamp er planlagt inden for et tidsrum på **30 minutter**.
- 28-sekundersreglen **gælder**.
- Der spilles **uden** timeouts.

## Turneringsformat

- Turneringen spilles i **puljer**, inddelt efter kategori og niveau.
- Al information — kampprogram, stillinger og dommerplan — findes i **turnerings-appen** på **play.waterpolotournament.com**.
- Det førstnævnte hold bærer **hvide hætter**, medbringer **kampbolden** og stiller **dommerbord** til den efterfølgende kamp.
- Holdene melder sig ved speakerbordet før kampen.

## Pointgivning

---

| Resultat | Point   |
|----------|---------|
| Sejr     | 3 point |
| Uafgjort | 1 point |
| Nederlag | 0 point |

## Endelig placering

---

Holdet med flest point vinder puljen. Ved pointlighed afgøres rækkefølgen således:

1. **Målforskellen** (scorede mål minus indkasserede mål).
2. Resultatet af det **indbyrdes opgør** mellem de ligestillede hold.
3. **Målforskellen i de indbyrdes opgør** (ved tre eller flere ligestillede hold).
4. Det højeste antal **scorede mål** i alle puljekampe.
5. Er alle ovenstående kriterier ens, afgør turneringsledelsen ved **lodtrækning**.

## Udeblivelse

---

- Udebliver et hold, tildeles modstanderen en **5–0-sejr**.
- Er et hold ikke til stede senest **3 minutter** efter det planlagte starttidspunkt, betragtes det som udeblivelse; resultatet bliver ligeledes 5–0 til modstanderen.
- Medbringer det hvide hold **ingen kampbold**, gælder samme sanktion: **5–0-nederlag**.
- Udebliver begge hold, noteres resultatet **0–0**. Kampen spilles ikke om.

## Udvisninger og disciplinærsager

---

### Midlertidige udvisninger

- Ved en **U18** må den udviste spiller eller en udskifter gå i vandet igen efter **18 sekunders brutto spilletid** (i Eredivisie: 18 sekunders netto spilletid).
- Ved en **UMV** (udvisning med udskiftning) må udskifteren gå i vandet igen efter **28 sekunders brutto spilletid** (i Eredivisie: 28 sekunders netto spilletid).

### Definitive udvisninger

- Ved en **UMV-4** må **ingen udskifter** komme i vandet i resten af kampen.
- Alle UMV- og UMV-4-sager meldes til **hoveddommeren og turneringsledelsen**, som i fællesskab fastlægger konsekvenserne for resten af turneringen.
- Meget alvorlige forseelser indberettes til **KNZB**.

